

Commandes de Curseur

<i>Commande</i>	<i>Séquence</i>
Monte le curseur de # lignes	<code>ESC [# A</code>
Descend le curseur # lignes	<code>ESC [# B</code>
	<code>ESC [# e</code>
Avance le curseur de # colonnes	<code>ESC [# C</code>
	<code>ESC [# a</code>
Recule le curseur # colonnes	<code>ESC [# D</code>
Descend le curseur de # lignes; positionne en col=1	<code>ESC [# E</code>
Monte le curseur de # lignes; positionne en col=1	<code>ESC [# F</code>
Sauve la position du curseur	<code>ESC [s</code>
	<code>ESC 7</code>
Restaure la position du curseur	<code>ESC [u</code>
	<code>ESC 8</code>
Le curseur en <i>ligne; colonne</i>	<code>ESC [# ; # H</code>
	<code>ESC [# ; # f</code>
Positionne le curseur en ligne #	<code>ESC [# d</code>
Recule le curseur de # tabulations	<code>ESC [# Z</code>
curseur Stable	<code>ESC [33 h</code>
curseur Clignotant	<code>ESC [33 l</code>
curseur Souligné	<code>ESC [34 h</code>
curseur Bloc	<code>ESC [34 l</code>
curseur visible	<code>ESC [? 25 h</code>
curseur invisible	<code>ESC [? 25 l</code>

Commandes de Déroulement

Commande *Séquence*

Monte d'une ligne	<i>ESC S</i>
Monte de # lignes	<i>ESC [# S</i>
Descend d'une ligne	<i>ESC T</i>
Descend de # lignes	<i>ESC [# T</i>

Commandes d'Edition

<i>Commande</i>	<i>Séquence</i>
Effacer l'écran depuis le curseur	<i>ESC</i> [J
Effacer l'écran jusqu'au curseur	<i>ESC</i> [1 J
Effacer l'écran	<i>ESC</i> [2 J
Effacer la ligne depuis le curseur	<i>ESC</i> [K
Effacer la ligne jusqu'au curseur	<i>ESC</i> [1 K
Effacer la ligne	<i>ESC</i> [2 K
Insérer # lignes	<i>ESC</i> [# L
Effacer # lignes	<i>ESC</i> [# M
Insérer # caractères	<i>ESC</i> [# @
Effacer # caractères	<i>ESC</i> [# P

Commandes des Attributs de Texte

Commande *Séquence*

Colorier l'avant plan avec # **ESC** [= # F

Colorier l'arrière-plan avec # **ESC** [= # G

Colorier avant et arrière plans **ESC** [2 ;# ;# m

#	<i>Couleur</i>	#	<i>Couleur</i>
0	noir	8	gris foncé
1	bleu	9	bleu clair
2	vert	10	vert clair
3	cyan	11	cyan clair
4	rouge	12	rouge clair
5	magenta	13	magenta clair
6	jaune	14	jaune clair
7	gris	15	blanc clair

Fixer un attribut d'écran **ESC** [# m

- # **Général**
- 0 réinitialise tous les attributs
- 1 bascule brillant/foncé en avant plan
- 3 éclaircit l'arrière-plan
- 4 souligné
- 5 fonce l'arrière-plan
- 7 mode inverse (négatif)
- 8 saisie cachée (mots de passe)
- 10 initialise MSB (graphiques ascii)
- 11 bascule vers la sortie transparente (affiche tous les codes sous formes de caractères)
- 12 active MSB (graphiques ascii)
- 27 réinitialise tous les attributs (hormis les couleurs)

- # **Colorier l'avant plan**
- 30 noir
- 31 bleu
- 32 vert
- 33 cyan
- 34 rouge
- 35 magenta
- 36 jaune
- 37 gris

- # **Colorier l'arrière plan**
- 40 noir
- 41 bleu
- 42 vert
- 43 cyan
- 44 rouge
- 45 magenta
- 46 jaune
- 47 gris

Commandes de Listing

<i>Commande</i>	<i>Requête serveur</i>	<i>Réponse Telnet98</i>
Identifier Terminal	<i>ESC</i> Z	<i>ESC</i> [98 t
Demande position curseur	<i>ESC</i> [6 n	<i>ESC</i> [#; # R
Réponse en retour	<i>ENQ</i>	voir paramètres
Envoyer Ecran	<i>ESC</i> [2 i	contenu de l'écran

Commandes Diverses

Commandes *Séquence*

Retour à la ligne

Retour à la ligne automatique *ESC* [? 7 h
Pas de retour à la ligne *ESC* [? 7 l

Mode Scancode sur PC

Active le mode scancode *ESC* [? 34 h
Désactive le mode scancode *ESC* [? 34 l

Commandes PC

Exécuter un programme *ESC* [y *Cmd RC*
local sue le PC

Caractères PC

Affiche le caractère PC # (#=Ascii) *ESC* [= # g

Touches de fonction

Effacer toutes les touches *ESC* [z
Initialiser la touche # avec Contenu *ESC* [# z *Cont RC*

#1 - #12 = F1 - F12
#13 - #24 = <SHIFT> + F1 - <SHIFT> + F12
#25 - #36 = <CTRL> + F1 - <CTRL> + F12

Exemple de Script d'Impression

**Simple script de shell pour imprimer sur les systèmes UNIX®;
Ce script peut être utilisé comme commande ou filtre:**

```
:
# Simple Script d'impression
#####
OPEN_PRINTER="\033[5i"
CLOSE_PRINTER="\033[4i"
export OPEN_PRINTER CLOSE_PRINTER

filter()
{
    /bin/echo "${OPEN_PRINTER}\c"
    cat
    /bin/echo "${CLOSE_PRINTER}\c"
}

PrintFile()
{
    MY_NAME=$1
    shift 1
    for FILE in $*
    do
        echo ${FILE}
        [ -r ${FILE} ] || {
            echo "${MY_NAME}: cannot open ${FILE}">&2
            continue
        }
        /bin/echo "${OPEN_PRINTER}\c"
        cat ${FILE}
        /bin/echo "${CLOSE_PRINTER}\c"
    done
}

#
# main
#-----
#
trap "" 1 2 3
if expr $# \> 0 >/dev/null 2>&1
then
    PrintFile $0 $*
else
    filter
fi
```


terminfo

Ce driver peut être utilisé sur les SE UNIX®:

```
#
# Terminfo source for a
#
#   TERM=telnet98
#
# terminal type
# Use the terminfo compiler 'tic' for compilation
#
telnet98|Eric's Telnet98 - ANSI Terminal,
  am,bce, eo, lh#1, lw#30, nlab#36, colors#8, pairs#64,
  setb=\E[4%p1%dm, setf=\E[3%p1%dm, pln=\E[%p1%dz%p2%s\r,
  op=\E[37;40m,
  acsc=`*0\333+257\,\256iIa\260h\261~\372f\370j\331k\277l\332m\300t\303u\264v\301w\302q\304x\
263n\305g\361,
  cbt=\E[Z, bel=\7, cr=\r, ff=\f, ht=\t, kbs=\b,
  clear=\f, ell=\E[1K, el=\E[K, ed=\E[J, kdchl=\177,
  cup=\E[%i%p1%d;%p2%dH, ind=\ES, ri=\ET, home=\E[H,
  cudl=\E[B, cubl=\b, cuul=\E[A, cuf1=\E[C, ll=\E[100E,
  civis=\E[?25l, cnorm=\E[?25h, cvvis=\E[?25h,
  smsc=\E[?34h, rmisc=\E[?34l, smln=\E[z, rmln=\E[z,
  dchl=\E[P, dll=\E[M, disp=\E[%p1%dg, ichl=\E[@, ill=\E[L,
  dch=\E[%p1%dP, dl=\E[%p1%M, cud=\E[%p1%B, ich=\E[%p1@d@,
  indn=\E[%p1%dS, il=\E[%p1%dl, cub=\E[%p1%D, cuf=\E[%p1%DC,
  rin=\E[%p1%dT, cuu=\E[%p1%DA, mc0=\E[i, mc5=\E[5i, mc4=\E[4i,
  sc=\E7, rc=\E8, hpa=\E[%p1%dd, smso=\E[0;3;5;7m, rmso=\E[m,
  dim=\E[m, rev=\E[7m, invis=\E[8m, bold=\E[1m,
  smam=\E[?7h, rmam=\E[?7l, smul=\E[4m, rmul=\E[27m,#
# the following parameters
# could be overridden by Telnet98's setup:
#
# #####
# lines#25, cols#80, it#8,
# kcuul=\E[A, kcudl=\E[B, kcuf1=\E[C, kcub1=\E[D,
# kend=\E[F, knp=\E[G, khome=\E[H, kpp=\E[I,
# kichl=\E[L, kcbt=\E[Z,
# kf1=\E[M, kf2=\E[N, kf3=\E[O, kf4=\E[P, kf5=\E[Q, kf6=\E[R,
# kf7=\E[S, kf8=\E[T, kf9=\E[U, kf10=\E[V, kf11=\E[W, kf12=\E[X,
# kf13=\E[Y, kf14=\E[Z, kf15=\E[a, kf16=\E[b, kf17=\E[c, kf18=\E[d,
# kf19=\E[e, kf20=\E[f, kf21=\E[g, kf22=\E[h, kf23=\E[i, kf24=\E[j,
# kf25=\E[k, kf26=\E[l, kf27=\E[m, kf28=\E[n, kf29=\E[o, kf30=\E[p,
# kf31=\E[q, kf32=\E[r, kf33=\E[s, kf34=\E[t, kf35=\E[u, kf36=\E[v,
# #####
#
```

A propos des codes claviers primaires des PC (scancode)

Contrairement aux terminaux standards qui envoient les codes affichés des clés touchées, le système de gestion du clavier des PC peut relever des informations plus fines. Il signale par exemple les débuts et fins de pression sur les touches ainsi que la manipulation pas à pas de touches de contrôle. Une application sachant exploiter ce mode permettra une plus grande variété de manipulation.

A titre d'exemple, si vous pressez la lettre 'A' sur un terminal classique, il enverra une valeur unique représentant 'A' ou 'a' selon l'état courant de la touche majuscule/minuscule. Mais si vous faites de même sur un terminal gérant le mode scancode, il enverra un code signalant la pression sur la touche marquée 'A' puis un autre code lors du relâchement. Ces codes sont prédéterminés et stockés dans un fichier réservé.

"Eric's Telnet98" utilise le mode scancode, lorsque ce mode est activé.

Configuration de votre système pour utiliser le mode scancode*)

1. Téléchargez [terminfo.src](#) vers le serveur. Compilez le avec *tic*:

```
# tic terminfo.src
```

Ceci gèrera un *TERM=telnet98* termtype.

2. Dans la boîte de dialogue Ouvrir de Telnet98, précisez *telnet98* dans la zone termtype

3. Ajoutez une commande à votre */etc/profile* (pour usage général) ou à votre *.profile* (pour usage privé uniquement) pour activer le mode scancode:

Exemple:

```
# active le mode scancode
# quand c'est possible
if tput smsc
then
  # active le mode scancode sur le serveur
  stty isscancode xscancode
fi
```

*) testé sur SCO® Unix®;

Pourrait être complètement différents sur d'autres systèmes.

Transfert de Fichiers

Transférer des fichiers avec le protocole Telnet n'est pas la méthode la plus rapide. Toutefois, cela augmente le confort lors de certaines manipulations, utilisant une connexion déjà établie et en déplaçant les fichiers avec la souris.

Telnet98 supporte les transferts binaires, basés sur le format de données UUCODE.

Environnement compatible avec les opérations de transfert

- Les Commandes pour recevoir et émettre des données uuencodées: **uuencode** et **uudecode**, qui sont appelées par *Telnet98*, sont déjà disponibles sur la plupart des systèmes UNIX® . Si elles sont absentes de l'hôte, les sources de ces programmes sont dans le package GNU Sharutils , qui peut être téléchargé du Web ou par FTP anonyme. (par exemple `ftp://ftp.telnet98.com/gnu/`)
- Un shell, prêt à traiter des commandes au clavier.
- Les droits sur l'hôte pour exécuter ces commandes

Téléchargement vers l'hôte

Etapes suggérées:

1. Assurez vous de la compatibilité de l'hôte avec ces opérations
2. Sélectionner un ou plusieurs fichiers dans l'explorateur *Windows*
3. Déplacez la sélection avec la souris pour les lâcher dans la fenêtre telnet

Téléchargement de l'hôte

Etapes suggérées:

1. Assurez vous de la compatibilité de l'hôte avec ces opérations
2. Afficher sur l'écran telnet les fichiers à télécharger, par exemple avec la commande UNIX® `ls`.
3. Sélectionnez un ou plusieurs fichiers dans la liste avec la souris et copiez les dans le presse-papiers
4. Allez au menu édition -> '*Télécharger des fichiers de l'hôte*'
5. Pressez le bouton '*Coller des fichiers du presse-papiers*'

termcap

Ce driver peut être utilisé sur les SE UNIX®:

```
#
# Telnet98 termcap driver
#
telnet98:\
:al=\E[L:am:eo:bs:cd=\E[J:ce=\E[K:cl=\f:cm=\E[%i%d;%dH:\
:dc=\E[P:dl=\E[M:do=\E[B:bt=\E[Z:Co#8:pa#64:\
:ac=`*0\333+\257\,\256iIa\260h\261~\372f\370j\331k\2771\332m\300t\303u\264v\301w\302q\304x\
263n\305g\361:\
:op=\E[37;40m:ho=\E[H:ic=\E[@:nd=\E[C:pt:\
:so=\E[0;3;5;7m:se=\E[m:us=\E[2;9m:ue=\E[m:up=\E[A:\
:kD=\177:kb=\b:sf=\ES:sr=\ET:bl=\7:cr=\r:ff=\f:ta=\t:cb=\E[1K:\
:ll=\E[100E:vi=\E[?25l:ve=\E[?25h:vs=\E[34l:\
:mb=\E[2;14m:md=\E[0;1m:me=\E[10;0m:mh=\E[m:mr=\E[7m:mk=\E[8m:\
:Sb=\E[4%dm:Sf=\E[3%dm:SA=\E[?7h:RA=\E[?7l:\
:DC=\E[%dP:DL=\E[%dM:DO=\E[%dB:IC=\E[%d@:\
:SF=\E[%dS:AL=\E[%dL:LE=\E[%dD:RI=\E[%dC:SR=\E[%dT:\
:UP=\E[%dA:ps=\E[i:po=\E[5i:pf=\E[4i:sc=\E7:rc=\E8:le=\b:\
:GS=\E[12m:GE=\E[10m:GV=\63:GH=D:GC=E:GL=\64:GR=C:RT=^J:G1=?:\
:G2=Z:G3=@:G4=Y:G5=,:G6=I:G7=H:G8=<:GU=A:GD=B:\
:CW=\E[M:NU=\E[N:RF=\E[O:RC=\E[P:WL=\E[S:WR=\E[T:CL=\E[U:CR=\E[V:\
:HM=\E[H:EN=\E[F:PU=\E[I:PD=\E[G:Gc=N:Gd=K:Gh=M:Gl=L:Gu=J:Gv=\072:\
:li#25:co#80:it#8:\
:ku=\E[A:kd=\E[B:kr=\E[C:kl=\E[D:07=\E[F:kn=\E[G:kh=\E[H:\
:kP=\E[I:ki=\E[L:kb=\E[Z:
#
#
```

Bon de Commande et d'Enregistrement pour *Telnet98*

Nom: _____
Organisation: _____
Adresse: _____

Ville: _____ Pays: _____
Tel: _____ Fax: _____
Email: _____

Commande de

Licence(s), à USD 29 / EUROS 29 l'unité

remarque:

Si vous désirez payer par carte, il sera nécessaire de régler en **Euros**.
Nous ne pouvons débiter votre carte dans aucune une autre monnaie!

Veuillez SVP me faire parvenir la(es) clé(s) d'activation par email.

Mode de règlement:

! **Carte de Crédit**

Montant total: _____ EUROS

Eurocard Mastercard Visa
Carte no _____ - _____ - _____ - _____ Date d'Exp.: _____

Le nom tel que sur la carte: _____

Signature du titulaire nous autorisant
à la débiter du montant ci-dessus:

Date

Signature du titulaire

! **Chèque ou Mandat**

Montant total: _____ USD / EUROS

Chèques acceptés:

1. Chèques américains (USA), Ordres de virement européens ou Internationaux.

2. Eurochèques.

Ces chèques doivent être libellés en Euros.

3. Chèques tirés sur une banque internationale ayant l'adresse d'un centre de compensation en Amérique du Nord, et un numéro de transit bancaire apparent. Ces Chèques doivent être libellés en dollars américains - aucune autre monnaie n'est traitable.

Date

Signature
